

软件绿色联盟应用体验标准2.0

安全标准



软件绿色联盟

Software Green Alliance

编制单位：软件绿色联盟·技术与标准工作组

2018年6月

修订记录

日期	修订内容
2017年5月15日	安卓绿色联盟应用体验标准1.0发布
2018年7月17日	1) 修订 4.4 行为规范 2) 修订 5.1 Manifest和权限使用安全规范 3) 增加 5.7 隐私安全
2019年6月27日	联盟在第三届理事会议宣布正式更名为“软件绿色联盟”，本标准同步更名为“软件绿色联盟应用体验标准2.0 安全标准”。

目 次

前 言.....	4
标准名称.....	4
1 范围	4
2 规范性引用文件	4
3 术语、定义和缩略语	4
3.1 术语和定义.....	4
3.1.1 Activity.....	4
3.1.2 Intent.....	5
4 基础安全标准	5
4.1 安装，运行及卸载.....	5
4.2 功能使用.....	5
4.3 数据操作.....	5
4.4 行为规范.....	5
4.5 其他标准.....	6
5 开发安全标准	6
5.1 Manifest和权限使用安全规范.....	6
5.2 应用编码安全规范.....	7
5.2.1 基础编码安全规范.....	7
5.2.2 系统API使用安全规范.....	7
5.2.3 第三方代码使用安全规范.....	7
5.2.4 代码保护安全规范.....	7
5.3 数据安全规范.....	8
5.3.1 数据加密安全规范.....	8
5.3.2 数据存储安全规范.....	8
5.3.3 数据使用安全规范.....	8
5.4 通信安全.....	8
5.4.1 本地通信安全.....	8
5.4.2 远程通信安全.....	9
5.5 业务安全.....	9
5.5.1 认证和授权.....	9

5.5.2	业务逻辑及数据安全.....	9
5.5.3	业务运维安全.....	10
5.6	运行环境安全.....	10
5.7	隐私安全.....	10

前 言

本标准由软件绿色联盟技术与标准工作组提出并归档

本标准起草单位：软件绿色联盟

本标准主要起草人：阿里巴巴、百度、华为、腾讯、网易、360、TAF协会、
爱加密

标准名称

1 范围

本标准规定了Android应用的质量、应用体验标准。

本标准适用于Android应用软件的设计、开发及检测。

2 规范性引用文件

下列文件对于本文件的应用是必不可少的。凡是注日期的引用文件，仅所注日期的版本适用于本文件。凡是不注日期的引用文件，其最新版本（包括所有的修改单）适用于本文件。

《软件绿色联盟应用体验标准 1.0 - 安全标准》

3 术语、定义和缩略语

3.1 术语和定义

3.1.1 Activity

Activity是Android组件中最基本也是最为常见用的四大组件之一，是一个应用程序组件，提供一个屏幕，用户可以用来交互为了完成某项任务

3.1.2 Intent

intent主要是解决Android应用的各项组件之间的通讯。Intent负责对应用中一次操作的动作、动作涉及数据、附加数据进行描述，Android则根据此intent的描述，负责找到对应的组件，将 intent传递给被调用的组件，并完成组件的调用。

4 基础安全标准

4.1 安装，运行及卸载

应用在用户未授权情况下，不能进行程序下载、安装、或升级操作；

应用在用户未授权情况下，不能执行自启动操作；

应用在用户强制关闭或退出后，不能继续占用系统资源；

应用中不能包含反卸载操作；

4.2 功能使用

应用在用户未授权情况下，不能执行拨打电话、发送短信等操作；

应用在用户未授权情况下，不能执行摄像、录音、截屏等操作；

应用在用户未授权情况下，不能打开或关闭如WiFi、蓝牙、GPS等；

4.3 数据操作

应用在用户未授权情况下，不能读写用户短信、联系人等隐私数据；

应用在用户未授权情况下，不能收集或上报用户设备、系统及应用程序信息；

应用在用户未授权情况下，不能修改系统配置等资源文件；

应用在用户未授权情况下，不能修改其他应用程序的权限、数据等；

4.4 行为规范

应用在用户未授权情况下，不能进行消费操作；

应用不能包含故意破坏用户使用体验、阻碍用户正常使用手机或应用的任何行为；

应用中不能包含任何侵犯用户知情权、选择权的恶意行为

应用在用户未授权情况下，不能利用漏洞等方式获取系统控制权限，进行非授权操作；

如无必要的使用场景，应用不能在桌面、锁屏和其他应用上，弹出悬浮窗、自定义后台Toast、后台弹出Activity等骚扰用户的行为；

如无必要的使用场景，应用不能发送无法删除的常驻通知；

应用不能弹出、显示影响用户体验的广告，如抬头、强制插屏、侧边等；

应用不能引导用户开启开发者选项，禁止引导用户开启USB调试模式；

4.5 其他标准

应用不能包含病毒、木马；

应用不能包含漏洞、后门；

应用不能包含国家法律禁止的内容，包括但不限于色情，赌博，或任何危害国家安全的信息；

应用不能包含其他任何形式损害用户利益及资产的行为；

应用不能通过热补丁，引入恶意行为和不符合本标准的行为；

5 开发安全标准

5.1 Manifest 和权限使用安全规范

1) 权限管理。权限使用满足最小化原则：

- ✓ 不申请不需要使用的权限，为自定义权限设置合理的安全保护级别；
- ✓ 应用申请的权限，都必须有明确、合理的功能和使用场景；
- ✓ TargetSdkVersion \geq 23，必须适配Android M及以后版本的动态权限机制。
- ✓ 对于非核心权限，应用不能在权限动态弹框授权提示被用户拒绝后，强制要求用户开启，包括但不限于：（1）应用退出；（2）弹框提醒用户打开 \geq 2次；

2) 功能项管理。关闭不需要及有风险的功能选项，如数据备份功能、调试功能；

- 3) 组件管理。组件声明的合理性，避免导出不需要外部调用的组件，如需导出应设置合理的权限保护；

5.2 应用编码安全规范

5.2.1 基础编码安全规范

- 1) 保证开发环境的安全性，如使用官方渠道下载的开发工具；
- 2) 避免硬编码关键数据，如加密密钥、后端服务器敏感信息等；
- 3) 应用代码净化，代码逻辑优化、剔除应用中的死代码块；
- 4) 统一的日志管理接口，避免在日志中记录敏感信息；
- 5) 应用发布之前，关闭调试接口和调试日志。

5.2.2 系统 API 使用安全规范

- 1) 使用官方推荐版本的API接口，不使用系统废弃的API
- 2) 熟悉并遵从安全规范，避免遗漏安全限制操作，引入安全风险；
- 3) 对关键操作身份校验和权限检查；

5.2.3 第三方代码使用安全规范

- 1) 代码评估。来源可靠性评估、代码质量评估、潜在安全风险评估；
- 2) 权限控制。确认引入代码所需使用的权限最小化；
- 3) 更新维护。关注代码的安全动态和版本更新情况，及时修复安全问题，更新代码；
- 4) 安全保护。对引入的代码进行混淆，防止攻击者针对性的攻击；

5.2.4 代码保护安全规范

- 1) 代码混淆。提高攻击者代码分析难度；
- 2) 加固保护。使用自研或者第三方加固系统进行应用加固，进行代码隐藏和加密保护；

5.3 数据安全规范

5.3.1 数据加密安全规范

- 1) 数据密文和加密密钥应存放在不同的位置；
- 2) 密钥存储模块应具备防调试及反编译的能力；
- 3) 密钥数据应分散存储，为获取密钥密文增大难度

5.3.2 数据存储安全规范

- 1) 应用程序关键数据应该存放在私有目录下，并设置合理的访问权限；
- 2) 应用程序中的隐私数据应加密存储。用于加密的密钥应妥善保存；
- 3) 禁止程序运行日志中包含有用户敏感数据、程序调试数据等；

5.3.3 数据使用安全规范

- 1) 数据合法性保护。控制用户输入数据的类型、长度，进行恶意代码过滤等；
- 2) 数据完整和有效性保护。对于接收到的外部数据、加载的外部文件，进行完整、有效性检查；

5.4 通信安全

5.4.1 本地通信安全

- 1) intent数据安全。避免在intent包含用户敏感数据，从intent中获取数据时加入必要的异常处理；
- 2) intent scheme url 协议安全。使用过程中加入安全限制，防止UXSS等安全问题；
- 3) 组件调用方式安全。避免通过隐式方式进行调用组件，防止组件劫持；

- 4) 本地socket通信安全。避免是使用socket方式进行本地通信，如需使用，localhost端口号随机生成，并对端口连接对象进行身份认证和鉴权；

5.4.2 远程通信安全

- 1) 使用https代替http进行通信，并对https证书进行严格校验；
- 2) 避免进行远程端口开发通信，如需使用，需要对端口连接对象进行身份认证和鉴权；

5.5 业务安全

5.5.1 认证和授权

- 1) 认证和授权过程应在服务器端完成，避免客户端绕过问题；
- 2) 对于涉及敏感信息的服务，每次使用前需进行身份认证；
- 3) 控制登录凭证token有效期，通信过程中进行token鉴权；
- 4) 避免在终端设备上使用不安全的方法来存储用户名、口令及其它登录凭证；
- 5) 用户密码需要使用强不可逆的加密算法加密后传输，并引入salt，提高破解难度；
- 6) 账户号和终端设备信息进行绑定，防止终端模拟攻击；

5.5.2 业务逻辑及数据安全

- 1) 条件判断。确保逻辑过程中前置判断条件的有效性、不可绕过性，防止攻击者进行数据修改绕过安全限制；
- 2) 逻辑设计。确保业务逻辑设计、分支条件及边界条件处理的正确性和完备性，防止不可控执行流程；
- 3) 工作分配。确保服务端和客户端分工正确，防止一些应该放在服务

端的校验工作设置在了客户端，造成权限校验绕过；

- 4) 业务数据。关键业务数据防篡改、防伪造、防重放；
- 5) 短信验证码安全。禁止验证码回传行为，验证码至少6位,同时严格限定验证码时效；

5.5.3 业务运维安全

- 1) 业务风险监控、预警、异常处理预案；
- 2) 安全动态跟踪及预警、安全事件排查、漏洞修复；

5.6 运行环境安全

- 1) 运行期重打包检测；
- 2) 模拟器运行环境检测；
- 3) 调试、注入操作监控；
- 4) root环境运行检测；

5.7 隐私安全

- 1) 涉及到应用下载软件、对用户系统或软件升级等修改用户个人空间的行为，须得到用户的同意
- 2) 收集或使用个人数据前，须明确提示用户，并获得用户的明示同意，并且允许用户随时关闭对个人数据的收集和使用
- 3) 默认禁止收集数据主体的敏感个人数据，除非业务必需（如：运动健康类业务）或为了满足法律与监管机构要求可收集和处理（含 profiling），并且同意应该单独收集
- 4) 应提供对用户的同意和撤销同意行为进行记录的机制
- 5) 隐私声明内容发生变化时，须告知用户查看并获得用户同意
- 6) 个人数据收集范围、使用目的不得超出隐私声明，且遵循最小化原则，当个人数据的采集范围、使用目的发生变更时，应及时更新隐私声明
- 7) 于存储个人数据的系统，需对存储的个人数据定义存留期

-
- 8) 数据主体撤销同意之后，产品必须禁止继续收集和处理其相应个人数据
 - 9) 将数据主体个人数据提供给第三方前，必须获得数据主体的同意
 - 10) 推送的内容（含广告）必须是符合政治、法律和宗教要求，并且推送频度不能干扰用户正常使用
 - 11) 第三方应用软件调用移动智能终端敏感功能时，应先获得用户明确同意
 - 12) 第三方应用软件对用户数据操作时，应先获得用户明确同意
 - 13) 应用软件不得申请和调用与提供服务无关的终端功能